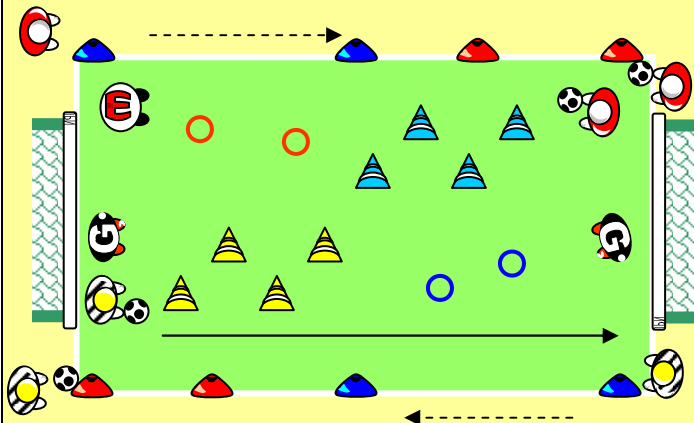


PARTIE 1

Coordination / conduite de balle :



EXPLICATIONS

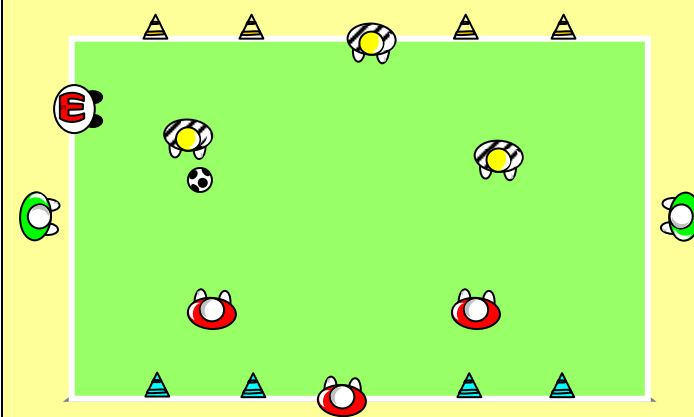
2 équipes sont face à face, placées à côté buts. Conduite de balle entre les plots puis pied gauche et pied droit autour du cerceau. Finir par une frappe dans le but. Ensuite revenir au départ en course arrière / demi tour / cloche pied G / cloche pied droit.

MATERIEL

2 buts (2 jalons), chasubles, 8 plots, 4 cerceaux, 8 coupelles, 1 ballon par joueur

**EVITER DE REGARDER SON BALLON
A CHAQUE TOUCHE.
GARDER LE BALLON A PROXIMITE DE SOI**

PARTIE 2



EXPLICATIONS

Former 3 équipes de 2 à 3 joueurs (1 joueur sur la ligne si 3 joueurs). 2 équipes sur le terrain qui défendent et attaquent 2 buts. 1 équipe sur le côté qui sert d'appui aux joueurs sur le terrain en possession du ballon. Les équipes changent toutes les 3 min.

MATERIEL

8 plots / 3 couleurs de chasuble / 1 ballons

**ETRE CAPABLE DE CHOISIR ENTRE PASSER ET
GARDER LE BALLON
TROUVER LA PASSE ENTRE 2 JOUEURS**

PARTIE 3



EXPLICATIONS

2 équipes de 5 joueurs. 1 équipe attaque le grand but et défend 2 portes. L'autre équipe défend le grand but et attaque sur les 2 portes. Le terrain est divisé en 2 zones avec 3 défenseurs et 2 attaquants dans chaque zone. Chacun reste dans sa zone pour défendre. Il n'y a pas de zone pour l'équipe qui attaque.

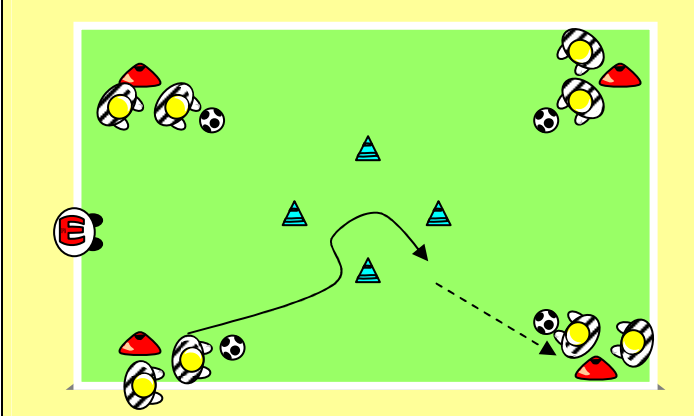
MATERIEL

1 ballon / 4 plots / coupelles

**ETRE CAPABLE DE LIRE LE CHANGEMENT DE
PHASE OFFENSIVE ET DEFENSIVE.
SE RECONNAITRE ATTAQUANT ET DEFENSEUR**

PARTIE 4

Conduite de balle / dribble / passe



EXPLICATIONS

1 ou 2 joueurs par coupelle avec 1 ballon. Partir en conduite du ballon (pied gauche / pied droit / intérieur / extérieur) avec dribble ou feinte (crochet int. / ext. / passement de jambe) vers le plot puis contourner à droite ou à gauche et faire une passe

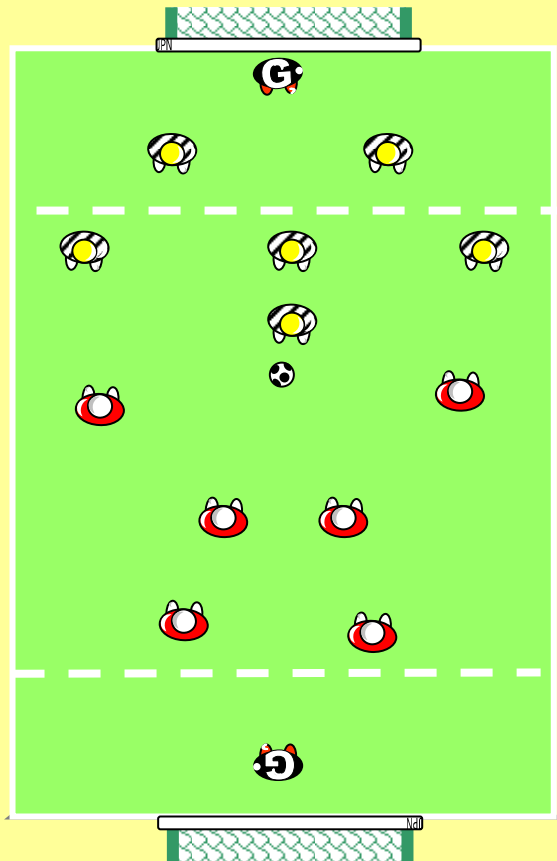
MATERIEL

4 coupelles / 4 plots / 4 ballons

**EVITER DE REGARDER SON BALLON
A CHAQUE TOUCHE.
GARDER LE BALLON A PROXIMITE DE SOI**

TOURNOI

13 m
↑
↓



EXPLICATIONS

Match 7 contre 7 avec 1 gardien dans chaque équipe.

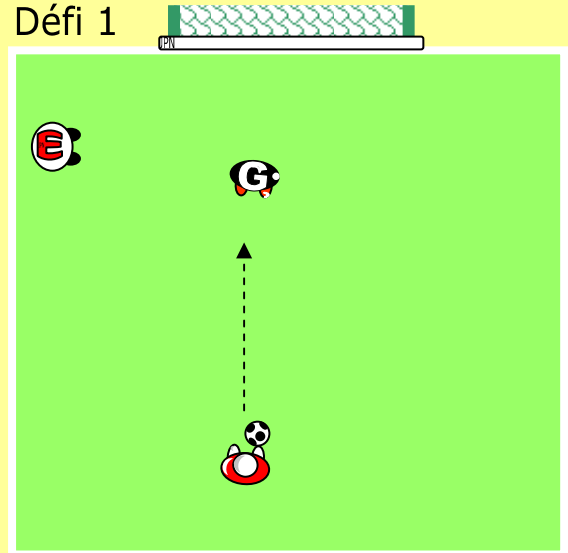
Animation de l'équipe : 2-3-1

Pour pouvoir marquer 1 point toute l'équipe doit se trouver dans la partie offensive (devant la ligne du milieu de terrain).

Durée du match : 12 min

ENTRE LES MATCHS

Défi 1



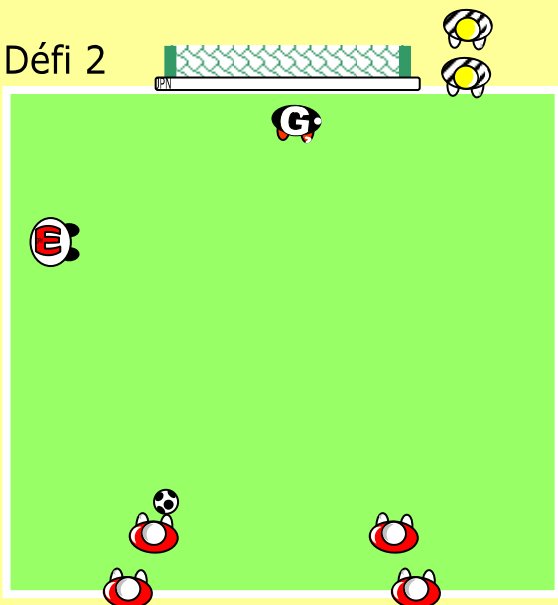
Conduire son ballon vers le but puis frapper au but, ou dribbler le gardien pour marquer.

EXPLICATIONS

2 contre 1 pendant 3 minutes. Un binôme ne peut partir que lorsque l'un des 2 joueurs parti précédemment est revenu passer le relais.

Choisir entre tir, passe, et dribble + tir.

Défi 2



EXPLICATIONS

Conduite et tir sous pression. Au signal de l'éducateur départ simultané de l'attaquant et du défenseur.

L'attaquant doit tirer au but avant d'être touché par le défenseur. Si l'attaquant est touché pendant le slalom = arrêt. Si il est touché après, il tire mais le but = 1 point but sans être touché = 2

Défi 3

